



## **SEMANA DE LA JUVENTUD 2018**

### **TORNEO DE 3 X 3**

Las reglas de juego oficiales de FIBA serán válidas para todos las situaciones de juego que no estén específicamente mencionadas en las reglas de juego 3x3 que se describen a continuación.

#### **Art. 1 Cancha:**

El juego se llevará a cabo en una mitad de cancha con un (1) canasto. La cancha tendrá el tamaño de una cancha de baloncesto regular, incluyendo una línea de tiro libre (5.80m), una línea de dos puntos (6.75m) y un semicírculo de falta ofensiva debajo del único canasto.

#### **Art. 2 Equipos:**

Cada equipo será de cinco (5) jugadores (tres [3] jugadores en la cancha y dos [2] substitutes). Serán aquellos que figuren inscriptos en las planillas oficiales de la organización.

Dentro de la cancha el equipo siempre deberá ser mixto.

En los casos donde, para cumplir el cupo mixto, se incorporen estudiantes de otros cursos o divisiones, los/as mismos/as deberán ser del mismo establecimiento y no podrán ser parte de más de un equipo participante. Dichos participantes deben figurar previamente en la PLANILLA DE INSCRIPCIÓN DIGITAL y en el ANEXO N° 1 B para su incorporación en los seguros. DE NO ESTAR CORRECTAMENTE INSCRIPTOS, NO PODRÁN PARTICIPAR, BAJO NINGUNA EXCEPCIÓN.

#### **Art.3 Oficiales de juego:**

Los oficiales de juego serán un (1) árbitro y un (1) apuntador.

#### **Art. 4 Inicio del juego:**

**4.1.** Un tiro de moneda determinará qué equipo tendrá la primera posesión.

**4.2.** El juego deberá iniciar con tres (3) jugadores en cancha.

#### **Art. 5 Puntuación:**

**5.1.** Cada tiro dentro del arco tendrá un valor de un (1) punto.

**5.2.** Cada tiro detrás del arco tendrá un valor de dos (2) puntos.

**5.3.** Cada tiro libre anotado tendrá un valor de un (1) punto.

#### **Art.6 Tiempo de Juego/Ganador del juego:**

**6.1.** El tiempo de juego regular será de la siguiente forma:

Un (1) periodo de 8 minutos, con inicio y cierre en todas las canchas simultáneas de juego. El reloj

será detenido durante situaciones de bola muerta y tiros libres. El reloj de juego será reiniciado después de que el balón cambie de manos (tan pronto esté en las manos del equipo ofensivo).

**6.2.** Si el marcador está empatado al final del tiempo regular, se desempatará con tiros libres. Cada equipo tendrá 3 tiros libres y en caso que se mantenga la igualdad, muerte súbita.

**6.3.** Un equipo perderá el juego por incomparecencia ("forfeit") si no está presente en la cancha con tres (3) jugadores listos para participar a la hora pautada para el inicio del mismo.

#### **Art.7 Falta/tiros Libres:**

**7.1.** En faltas personales cometidas durante el acto de tirar dentro del arco, se cobrará un (1) tiro libre.

**7.2.** En faltas personales cometidas durante el acto de tiro fuera del arco, se cobrarán dos (2) tiros libres.

**7.3.** En faltas personales cometidas durante el acto de tiro seguidas de una canasta de campo anotado, se cobrará un (1) tiro libre adicional.

#### **Art. 8 Como se juega el partido:**

**8.1.** Luego de un intento de campo anotado o un último tiro libre: Un jugador del equipo que no anota reiniciará el juego dribleando o pasando la bola desde dentro de la cancha, exactamente debajo del canasto (y no detrás la línea de fondo) a un lugar dentro de la cancha detrás del arco.

No se permitirá que el equipo defensivo continúe jugando por la bola en el área del semicírculo debajo del canasto.

**8.2.** Después de un intento de campo fallido o de un último tiro libre: Si el equipo ofensivo atrapa el rebote, este podrá continuar intentando anotar sin llevar el balón al área detrás del arco. Si el equipo defensivo atrapa el rebote, este deberá regresar el balón al área detrás del arco (ya sea pasando o dribleándolo).

**8.3.** Después de un robo, pérdida, etc.:

Si ocurre dentro del arco, la bola será pasada/dribleada a un lugar detrás del arco.

**8.4.** La posesión de la bola se le dará a cualquiera de los dos equipos después de una situación de bola muerta que no sea un tiro anotado intercambiando la bola (entre un jugador defensivo y otro defensivo) detrás del arco en su parte superior.

**8.5.** Se considerará que un jugador está "detrás del arco" cuando ninguno de sus pies se encuentren dentro o encima del arco.

#### **Art. 9 Sustitución:**

Se permitirá substituciones por cualquier equipo cuando la bola muera.

#### REGLAS GENERALES

El participante tiene la obligación de conocer, respetar y aceptar el **REGLAMENTO DE JUEGO 3x3**.

Las imágenes que se obtengan en ocasión de las competencias podrán ser utilizadas por la organización para fines de difusión y publicidad del evento. Los participantes que acepten participar de la competencia, no tendrán derecho a realizar reclamos ni recibir compensación económica alguna.

## **RESPONSABILIDADES**

Responsabilidades: Al inscribirse, el participante acepta la **REGLAMENTACIÓN DE JUEGO 3x3** y las **REGLAS GENERALES** del presente y declara:

Estar físicamente apto para la competencia.

Ser consciente de los riesgos de posibles lesiones que la actividad implica.

La organización se reserva el derecho de identificar a los participantes el día de competencia, mediante presentación de documento nacional de identidad (DNI).

## **PENAS**

Cualquier conducta evaluada como antideportiva por el árbitro o la Organización, dará lugar a penalidades que según el grado, puede implicar la descalificación del certamen.

El presente reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia.

Las bases y condiciones se encuentran sujetas a modificación sin previo aviso por parte de los organizadores.

Quienes participen del torneo 3 x 3 organizado en el marco de la Semana de la Juventud 2018, por su sola participación aceptarán de pleno derecho todas y cada una de las disposiciones previstas en el presente reglamento.