



## **Semana de la Juventud 2018**

### **CONCURSO DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS**

#### **NÚMERO DE PARTICIPANTES:**

El número de participantes será de dos (2) por cada división que participe.

#### **NÚMERO DE JURADOS**

El jurado estará compuesto por tres (3) jueces seleccionados por la Organización.

#### **DINÁMICA DEL CONCURSO**

El animador presenta la modalidad del juego que es la siguiente:

- El animador realiza la pregunta. Durante su lectura los participantes pueden utilizar el elemento señalizador que les provea la Organización, si consideran que saben la respuesta. Si no es así, una vez finalizada la lectura de la pregunta, los participantes tendrán 10 segundos para indicar respuesta. Si nadie brindó respuesta en el tiempo estipulado, se indicará el tiempo cumplido y se pasará a la siguiente pregunta.
- El primero que indica que sabe la respuesta será a quien el animador ceda la palabra para que responda. En caso que el animador dude entre los participantes respecto a quien solicitó primero la palabra, pedirá una definición a los jueces. Una vez designado el participante para responder, si lo hace correctamente avanza un casillero.
- Si la respuesta es incorrecta se retrocede un casillero.
- En caso que los jueces consideren que dos participantes pidan la palabra al mismo tiempo, se les dará un anotador para que escriban la respuesta. Mostrarán la respuesta y en caso de responder ambos correctamente avanzarán un casillero. Si uno sólo acierta, será quien avance.
- El juego continúa hasta que uno de los participantes llegue al casillero 3, lo que significa que respondió al menos 3 preguntas correctas. En caso de empate, habrá preguntas de desempate entre los participantes que se encuentran empatados hasta que haya un solo ganador.
- Cada participante se presenta diciendo nombre, división y colegio al cual representa.

#### **DESARROLLO DEL CONCURSO:**

El concurso tendrá como base preguntas de interés general, historia, ciencias naturales, deporte y cultura.

Primera ronda.

- 6 etapas de preguntas en donde participarán entre 4/5 colegios.

- Subirán dos participantes por equipo. Sólo un participante indistintamente será quien responda las preguntas y avanzarán los casilleros correspondientes en caso de responder correctamente.
- El equipo ganador de cada etapa pasa a la siguiente. Los equipos restantes quedan eliminados.
- En esta parte del certamen resultan 6 equipos que clasifican a la siguiente ronda.

#### Segunda ronda

- 3 etapas de preguntas de 2 equipos participantes, resultantes de la primera ronda.
- La dinámica será la misma hasta que quede un solo equipo por ronda. Los equipos restantes quedan eliminados.

#### Final

- 1 ronda con los 3 equipos finalistas.
- Habrá un solo ganador.

El presente reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia.

Las bases y condiciones se encuentran sujetas a modificación sin previo aviso por parte de los organizadores.

Quienes participen del torneo 3 x 3 organizado en el marco de la Semana de la Juventud, por su sola participación aceptarán de pleno derecho todas y cada una de las disposiciones previstas en el presente reglamento.